

Kamojan

Om man, likt Lisa Ekström, ser livet som ett dataspel finns det saker som tar liv och saker som ger liv. Lisa Ekström ser en livsindikator i ögonvrån, precis som i hörnet i ett dataspel, där hon genom sitt sätt att hantera ögonblick och situationer kan samla eller förlora liv. Det viktigaste i världen av dataspel och i livet är att inte få "game over". Många negativa saker i livet kan man inte påverka, därför är det desto viktigare att på ett positivt sätt påverka de saker man kan göra något åt. Rätt inställning och att våga är viktigt och något du själv kan bestämma.

Lisas färgglada strutspenna Kamojan tjänar syftet att samla liv. Vid första ögonkastet ser pennan ut att vara en barnleksaker, inte något för en vuxen. Det är just där kittlingen och möjligheten att samla liv gömmer sig - genom att göra det oförutsägbara. Att sitta i ett ledningsgruppsmöte och plocka fram Kamojan istället för den vanliga kulspetspennan ger liv! Fredagsmys på en tisdag ger liv! Pennan ska användas utanför sin naturliga miljö, komfort zon, för att ge energi, skapa snackisar, samla liv och till och med extra liv! Den hjälper dig i din strävan att inte få "game over".

